

# 「K-1チャレンジ」・「K-1マスターズ」・「K-1カレッジ」・「K-1甲子園」・「K-1ジュニア」・「K-1キッズ」 ルール対比表

2018.1.10 改正

項目	K-1 チャレンジ(一般) K-1 マスターズ(40歳以上)					K-1 甲子園(高校生) K-1 カレッジ(大学生)		K-1 ジュニア(中学生)			K-1 キッズ(小学生)															
	トーナメント(Aクラス) ※K-1チャレンジのみ	ワンマッチ(Aクラス) ※K-1チャレンジのみ	トーナメント(Bクラス)	ワンマッチ(Bクラス)	ワンマッチ(Cクラス)	トーナメント	ワンマッチ	トーナメント(Bクラス)	ワンマッチ(Bクラス)	ワンマッチ(Cクラス)	トーナメント(Aクラス) 顔面	ワンマッチ(Aクラス) 顔面	トーナメント(Bクラス)	ワンマッチ(Bクラス)	ワンマッチ(Cクラス)											
階級	男子階級：- 5 5kg/- 6 0kg/- 6 5kg/- 7 0kg/+ 7 5kg 女子階級：- 4 5kg/- 5 0kg/- 5 5kg/- 6 0kg/+ 6 0kg					50-55kg 55-60kg 60-65kg <small>※年度により変更の可能性あり</small>	-70kg +70kg	男子階級：- 5 0 k g / - 5 5 kg / - 6 0 kg 女子階級：- 4 5 kg / - 5 0 kg			・1～3年生男女/①[軽量級/25kg未満] ②[中量級/30kg未満] ③[重量級/30kg以上] ・4～6年生男女/④[軽量級/35kg未満] ⑤[中量級/40kg未満] ⑥[重量級/40kg以上]															
試合時間	2分 ※決勝のみ3分	2分2ラウンド ※インターバル30秒	2分 ※決勝も2分	1分30秒2ラウンド ※インターバル30秒	3分1ラウンド	2分 ※決勝のみ2分3ラウンド	2分2ラウンド ※インターバル30秒	1分30秒	1分30秒2ラウンド ※インターバル30秒	2分1ラウンド	1分30秒	1分30秒2ラウンド ※インターバル30秒	1分30秒	1分30秒2ラウンド ※インターバル30秒	1分2ラウンド ※インターバル30秒											
延長戦	1分 ※決勝は延長戦あり	-	1分 ※決勝は延長戦あり	-	-	1分※単々決勝、準決勝は延長あり ※決勝のみ2分(マスト判定)	-	45秒 ※決勝は延長あり	-	-	45秒 ※決勝は延長あり	-	45秒	-	-											
出場資格	一般(Bクラス2勝以上) 他団体合		一般(Cクラス2勝以上) 他団体合		一般 マスターズ	高校生(15歳以上18歳以下) 大学生・専門学校生(口戦経験10戦以内)		中学生(Cクラス2勝以上) 他団体合			小学生(Bクラス2勝以上) 他団体合		小学生(Cクラス2勝以上) 他団体合		小学生											
参加費	7,000円		6,000円		7,000円	6,000円		15,000円			6,000円		5,000円		5,000円											
防具	ヘッドギア	ワイドビュー (フルオープン)	ヘッドギア	ワイドビュー (フルオープン)	ヘッドギア	フェイスカード (ノーマル)	ヘッドギア	フェイスカード (ノーマル)	フルフェイス (パー付)	フルフェイス (パー付)	ワイドビュー (フルオープン) ※決勝のみ無	ワイドビュー (フルオープン) ※決勝のみ無	フルフェイス (パー付)	フルフェイス (パー付)	フルフェイス (パー付)	ヘッドギア	パーフェクトカード (面付)	ヘッドギア	パーフェクトカード (面付)	ヘッドギア	パーフェクトカード (面付)	ヘッドギア	パーフェクトカード (面付)	ヘッドギア	パーフェクトカード (面付)	
	スネパッド	各自用意	スネパッド	各自用意	スネパッド	○	スネパッド	○	スネパッド	○	スネパッド	○	スネパッド	○	スネパッド	○	スネパッド	○	スネパッド	○	スネパッド	○	スネパッド	○	スネパッド	○
	ニーパッド	各自用意	ニーパッド	各自用意	ニーパッド	各自用意	○	ニーパッド	各自用意	○	ニーパッド	各自用意	○	ニーパッド	各自用意	○	ニーパッド	各自用意	○	ニーパッド	各自用意	○	ニーパッド	各自用意	○	
	胴当て	-	胴当て	-	胴当て	-	胴当て	-	胴当て	○	胴当て	-	胴当て	-	胴当て	○	胴当て	-	胴当て	○	胴当て	-	胴当て	○	胴当て	○
	グローブ	12oz	グローブ	12oz	グローブ	16oz	グローブ	16oz	グローブ	16oz	グローブ	12oz	グローブ	12oz	グローブ	16oz	グローブ	16oz	グローブ	16oz	グローブ	16oz	グローブ	バンチンググローブ	バンチンググローブ	グローブ
<p>(1)バンテージ・ファールカップ・マウスピース・膝パッド(Aクラスは除く)、コスチュームは各自用意とする(ただし、K-1キッズB・Cクラスはバンテージ・マウスピースは任意となります) ※ファールカップは種タイプの金属製のみとする(プラスチック製やサポータータイプは不可となり、試合出場できません)</p> <p>(2)一般・マスターズ女子選手はアプシメントカードを着用とする</p> <p>(3)試合用トランクスはポケットのあるものは使用できません</p> <p>(4)太腿を覆う以上の長さのスリッパは使用できません</p> <p>(5)試合用のTシャツ・ラッシュガードの長袖は使用できません(半袖のみ)</p> <p>(6)チャレンジ Aクラスのレガースは、K-1実行委員会指定の K-1ロゴ入りを各自用意する</p>																										
<p>■勝敗はKO勝ち、TKO勝ち、判定勝ち、引き分け、失格によって決定する</p>																										
勝敗	KO勝ち	(1)ダウンをして9カウント以内にファイティングポーズを取らなかった場合※ K-1キッズ(小学生)Bクラス・Cクラスはダウンした場合、KOとなる(ダウンカウントは、取らない) (2)2回のノックダウンがあった場合※スタンディングダウンは有り (3)「K-1チャレンジCクラス」・「K-1マスターズCクラス」・「K-1ジュニアCクラス」は7ポイント先取、「K-1キッズB・Cクラス」共に押し技がノーガード状態の上段にクリーンヒットした場合のみ「技あり」とし、技あり2回でKO勝ちとする(但し、押しつけただけ、触っただけ、かすっただけの押しは無効) (4)反則箇所を除く部分へ、突き・蹴りの有効技を瞬間的に決め、相手選手がダウンした場合、または、膝をついてダメージがあるときみなした場合																								
	TKO勝ち	(1)選手が一方的に優勢の時、試合続行不可能とレフリーが判断した場合 (2)選手が負傷や出血し、試合続行不可能とレフリーまたは、リングドクターが判断した場合 (3)セコンドがタオルを投入した場合																								
	判定勝ち	(1)KOやTKOで勝敗が決らず、試合終了後にジャッジ3名の内2票以上を獲得した選手の勝ちとなる (2)延長戦は延長戦のみの試合内容でマスト判定(どちらかに優勢を付ける)とし、勝敗を決する (3)各Cクラスは獲得ポイントの多い選手の勝ちとする														K-1キッズ(小学生)はKO勝ち、TKO勝ちを除き、技ありでポイントが入っていても、必ず判定にて勝敗を決する										
	引き分け	(1)判定でもジャッジの2票以上の獲得がない場合 (2)両者が同時にダウンし、両者とも10秒以内に立ち上がらない場合														(1)獲得ポイントが同数の場合 (2)両者が同時にダウンし、両者とも10秒以内に立ち上がらない場合										
注意・減点	<p>(1)反則行為を行った時レフリーは、「注意」を与え、続いて「警告」、次に「減点」(イエローカード)とし、減点2点で「失格」(レッドカード)とする (2)悪質な反則行為を行った時、即、「減点」や「失格」となる場合もある※構造的な攻撃でダウンし、インターバル後に、試合不可能な選手はTKO負けとなる (3)呼び出しても試合場に現れない場合は失格、遅れた場合は減点1からのスタートになる場合がある (4)服従・防具不備は、減点1からのスタートになる場合がある※試合用トランクスは、ポケットのあるものは使用できません</p>																									
有効技	<p><b>パンチでの攻撃</b> ストレート、フック、アッパー、ボディブロー、バックブロー ※バックブロー等の回転系の技は、K-1キッズ以外の「全クラス」・「全階級」で有効とする</p>																									
	<p><b>ヒザ蹴りを含む、キックでの攻撃</b> 前蹴り、返し蹴り、横蹴り、内股への蹴り、飛び蹴り、かかと落とし、後ろ回り蹴り ※後ろ回り蹴り(バックスピニング)、瞬間回旋蹴り等の回転系の技は、「全クラス」・「全階級」で有効とする</p>																									
反則技	(1)クランチ、相手選手を抱きつく、密着する行為(首相撲を含む) (2)相手の手足を掴む行為 (3)肘打ち (4)頭突き(バッピング) (5)オープンブロー (6)故意による金的攻撃(ローブロー) (7)投げ技(タックルやサ/折りを含む) (8)関節技 (9)噛み付き、自潰し (サミング) (10)倒れた相手に対する攻撃、背後からの攻撃 (11)「ブレイク」・「ストップ」後、レフリーが試合続行を命じる前の攻撃 (12)ロープを掴んでの攻撃 (13)セコンドのスポーツマンシップに反する応援や相手選手に対する中傷や侮辱する言動 (14)顔面・顔部へのヒザ蹴り(Aクラスのみの有効) (15)相手の首に両手、および片手を引っ掛ける行為							左記「K-1チャレンジ」・「K-1マスターズ」・「K-1カレッジ」・「K-1甲子園」の反則技に加え、 <b>顔面</b> に対する <b>膝蹴り</b> での攻撃は一切禁止とする							左記「K-1チャレンジ」・「K-1マスターズ」・「K-1カレッジ」・「K-1甲子園」の反則技に加え、 <b>顔面</b> に対する <b>パンチ攻撃</b> 、 <b>顔面</b> に対する <b>膝蹴り</b> での攻撃は一切禁止とする ※バックブローは禁止とする <b>※攻撃を伴わないただ押すだけの行為</b>											